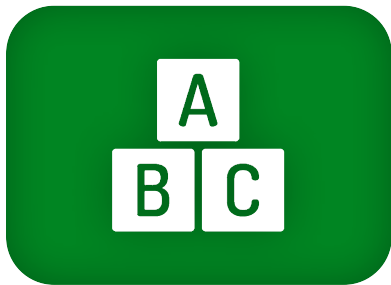




ຄອບຄົວ ແລະ Child Outcome Summary (ບົດສະຫຼຸບຜົນໄດ້ຮັບຂອງເດັກ)



ຂະບວນການຂອງ CHILD OUTCOME SUMMARY (ບົດສະຫຼຸບຜົນໄດ້ຮັບຂອງເດັກ)

ຂະບວນການນີ້ເຮັດວຽກຄືແນວໃດ?

ຂະບວນການຂອງ Child Outcome Summary (ບົດສະຫຼຸບຜົນໄດ້ຮັບຂອງເດັກ, COS) ຖືກນຳມາໃຊ້ເພື່ອເກັບກຳຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບຄວາມຄືບໜ້າທີ່ເດັກເຮັດໄດ້ໃນການແຊກແຊງຊ່ວຍເຫຼືອເບື້ອງຕົ້ນ. ພວກເຮົາຈະຮ່ວມກັນຄົ້ນຫາວ່າການພັດທະນາການດ້ານການເຮັດວຽກຂອງລູກຂອງທ່ານມີລັກສະນະເປັນແນວໃດ, ເມື່ອໃດທີ່ພວກເຂົາເລີ່ມຕົ້ນການບໍລິການແລະ ເມື່ອໃດທີ່ພວກເຂົາປ່ຽນແປງໄປ. ມີສະແດງໃຫ້ເຫັນວ່າພວກເຂົາມີຄວາມກ້າວໜ້າຫຼາຍປານໃດ ໃນສາມດ້ານທີ່ສຳຄັນ, ໃນຂະນະທີ່ຢູ່ໃນການບໍລິການການແຊກແຊງຊ່ວຍເຫຼືອເບື້ອງຕົ້ນ.



ສາມດ້ານທີ່ສຳຄັນ ແມ່ນມີຫຍັງແດ່?

ຜົນໄດ້ຮັບທີ່ພວກເຮົາກຳລັງຕິດຕາມ:

- ທັກສະທາງດ້ານສັງຄົມ-ອາລົມໃນທາງບວກ ແລະ ການພົວພັນທາງສັງຄົມ
- ການໄດ້ມາ ແລະ ການນຳໃຊ້ຄວາມຮູ້ ແລະ ທັກສະຕ່າງໆ
- ໃຊ້ພຶດຕິກຳທີ່ເໝາະສົມເພື່ອບັນລຸໄດ້ຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງພວກເຂົາ



ຜູ້ຕັດສິນໃຈກ່ຽວກັບຄວາມຄືບໜ້າແມ່ນໃຜ?

ການຕິດຕາມຄວາມຄືບໜ້າຂອງລູກຂອງທ່ານ.

ພວກເຮົາເຊື່ອວ່າ ທ່ານຮູ້ຈັກລູກຂອງທ່ານດີຢ່າງກວ່າຄົນອື່ນໃດ. ທ່ານມີບົດບາດສຳຄັນໃນທີມງານຂອງລູກຂອງທ່ານ, ໃນການກຳນົດວ່າລູກຂອງທ່ານມີຄວາມຄືບໜ້າຫຼາຍປານໃດ ໃນຂະນະທີ່ພວກເຂົາຢູ່ໃນການແຊກແຊງຊ່ວຍເຫຼືອເບື້ອງຕົ້ນ.



ຍ້ອນຫຍັງທ່ານຈຶ່ງເກັບຂໍ້ມູນເຫຼົ່ານີ້?

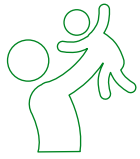
ຂໍ້ມູນຂອງລູກຂອງຂ້າພະເຈົ້າໄດ້ຮັບການປົກປ້ອງບໍ່?

ພວກເຮົາເກັບກຳຂໍ້ມູນຂອງເດັກທຸກຄົນໃນໂຄງການຂອງພວກເຮົາ. ທີມງານໂຄງການໃນທ້ອງຖິ່ນຂອງທ່ານພ້ອມທັງທີມງານ ESIT ຂອງລັດ ສາມາດເບິ່ງຂໍ້ມູນສ່ວນຕົວຂອງທ່ານໄດ້. ເມື່ອຈະມີການນຳຂໍ້ມູນໄປໃຊ້ເກີນກວ່ານັ້ນ, ຈະບໍ່ມີການແບ່ງປັນຂໍ້ມູນທີ່ຈະສາມາດລະບຸຕົວໄດ້. ເບື້ອງຕົ້ນເຮັດວຽກໄດ້ດີປານໃດ ແລະ ໃຫ້ເຫັນວ່າວ່າມັນຄຸ້ມຄ່າກັບການລົງທຶນຊັບພະຍາກອນ ຫຼື ບໍ່.



ເປົ້າໝາຍສໍາຄັນດ້ານການພັດທະນາການ

ວິທີການຕ່າງໆໃນການຊ່ວຍໃຫ້ລູກຂອງທ່ານເຕີບໂຕໃນດ້ານທີ່ສໍາຄັນໃນ COS



ການພັດທະນາການພົວພັນທາງດ້ານສັງຄົມ-ອາລົມໃນທາງບວກ

0-6 ເດືອນ:

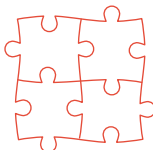
- ຍິ້ມໃຫ້ກັບຮອຍຍິ້ມ, ນໍ້າສຽງ ຫຼື ການສໍາພັດ
- ຫົວສຽງດັງໆ ແລະ ມັກຫຼິ້ນ
- ສັງເກດເຫັນຄົນແປກໜ້າ

6-12 ເດືອນ:

- ຫຼິ້ນ peek-a-boo
- ສະແດງໃຫ້ເຫັນຄວາມມັກຂອງຫຼິ້ນອັນໃດໜຶ່ງຫຼາຍກວ່າອັນອື່ນໆ
- ຕອບສະໜອງຕາມອາລົມຂອງຜູ້ໃຫຍ່ໄດ້ຢ່າງເໝາະສົມ

12-24 ເດືອນ:

- ໃຫ້ຄວາມຮັກແພງ; ກອດກັບຄືນ ແລະ ຈຸບ
- ໃຊ້ຄໍາເວົ້າ ຫຼື ທ່າທາງເພື່ອຮຽກຮ້ອງຄວາມສົນໃຈຈາກຜູ້ອື່ນ
- ໃຫ້ຄວາມສົນໃຈກັບເດັກຄົນອື່ນໆ



ການຮຽນຮູ້ທັກສະ ແລະ ຄວາມຮູ້ຕ່າງໆ

0-6 ເດືອນ:

- ການແນມເບິ່ງວັດຖຸ ຫຼື ຜູ້ຄົນ
- ຊອກຫາວັດຖຸທີ່ເຊື່ອງໄວ້ບາງສ່ວນ
- ເບິ່ງຂອງຫຼິ້ນໃນຂະນະທີ່ຖືໄວ້ໃນມື

6-18 ເດືອນ:

- ຫຼິ້ນເກມງ່າຍໆ ເຊັ່ນ: pat-a-cake
- ຊີ້ໄປຫາວັດຖຸໃດໜຶ່ງເມື່ອຮຽກເຖິງ

12-24 ເດືອນ:

- ຮັບຮູ້ຮູບຊົງຕ່າງໆໃນກະດານປິດສະໜາ
- ຮຽນແບບສຽງ, ຄໍາສັບ ຫຼື ການເຄື່ອນໄຫວຂອງຮ່າງກາຍ
- ບອກຊື່ອິນຊີທັງຫ້າຂອງຮ່າງກາຍ



ການນໍາໃຊ້ພຶດຕິກຳທີ່ເໝາະສົມເພື່ອບັນລຸໄດ້ຕາມຄວາມຕ້ອງການຂອງພວກເຂົາ

0-6 ເດືອນ:

- ການຕອບສະໜອງຕໍ່ການຮຽກຊື່ຂອງຕົນເອງ
- ຢຸດຮ້ອງໄທ້ເມື່ອລົມກັບ
- ຫັນຫົວໄປຍັງຫົວນິມເມື່ອສະເໜີໃຫ້

6-12 ເດືອນ:

- ໃຊ້ຄໍາສັບຄໍາທໍາອິດໄດ້ຖືກຕ້ອງ
- ການແຕະຜູ້ໃຫຍ່ ຫຼື ວັດຖຸເພື່ອເຮັດໃຫ້ມີການກະທໍາ
- ໃຊ້ຄໍາສະແດງທ່າທາງ ເຊັ່ນ: ການແກວ່ງຫົວວ່າ “ບໍ່”

12-24 ເດືອນ:

- ພະຍາຍາມຄິດວ່າຂອງຫຼິ້ນເຮັດວຽກແນວໃດ
- ຍ່າງຄົນດຽວ ແລະ ສາມາດຂຶ້ນຂັ້ນໄດ້
- ປິນເກົ້າອີ່ເພື່ອເອົາບາງສິ່ງບາງຢ່າງທີ່ຍິ່ບໍ່ເຖິງ
- ຕັດສິນໃຈບາງຢ່າງ ເຊັ່ນ: ສິ່ງທີ່ຈະກິນ ຫຼື ສິ່ງທີ່ຈະໃສ່

ລະບຸບາງສິ່ງບາງຢ່າງທີ່ລູກຂອງທ່ານສາມາດເຮັດໄດ້

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ຖ້າທ່ານຕ້ອງການສໍາເນົາຂອງເອກະສານນີ້ ໃນຮູບແບບອື່ນ ຫຼື ພາສາອື່ນ, ກະລຸນາຕິດຕໍ່ DCYF Constituent Relations (ຝ່າຍປະຊາສໍາພັນຂອງສະຖາບັນຂອງ DCYF) (1-800-723-4831 | 360-902-8060, ConstRelations@dcyf.wa.gov).